

Beispiel 2 – Fliegender Ball

Arbeitsablauf

Ausgangsbild: Volleyball.png

Endergebnis: Spur.png

Ball fliegt.png (Ball original, Bewegungsunschärfe zentriert und nicht zentriert)

Schritt 1: Ausgangsbild öffnen (Menü *Datei/Öffnen*), das ganze Bild markieren (rechteckiges Auswahlwerkzeug) und kopieren (Menü *Bearbeiten/Kopieren*)

Schritt 2: Endergebnis erstellen:

- neues Arbeitsblatt erstellen mit einer zusätzlichen Ebene
- Volleyball in Ebene einfügen (Menü *Bearbeiten/Einfügen*)
- Effekt *Unschärfe und Weichzeichner/Bewegungsunschärfe* anwenden (Screen 1)
- ggf. Bild zuschneiden (»Spur« markieren, Menü *Bild/Auf Markierung zuschneiden*, Screen 2)
- Ebenen von oben nach unten zusammenführen und Endergebnis speichern